

## HISTORIA DE LOS DARDOS

**- DARDOS** es uno de los deportes más interesantes que se pueden jugar con la ropa puesta, incluso es uno de los más importantes e intensos de los deportes de interior. La primera vez que se mencionan los dardos en los libros de historia fue en 1314. Entre batalla y batalla los soldados aburridos, lejos de sus mujeres, novias y amantes, se ocupaban en otros menesteres, uno de los cuales era competir entre ellos lanzando astillas u otros materiales punzantes a las tapas de los barriles de vino. Posteriormente utilizaron la sección de un tronco de árbol colgado entre una ramas. Los mismos círculos concéntricos de la madera servían para definir las diferentes puntuaciones. Durante mucho tiempo lo consideraron como un deporte practicado por los militares. Era muy apreciado ya que mantenía la puntería de los soldados, entrenando el lanzamiento de armas ligeras contra el enemigo.

**- EN 1532 ANA BOLENA** le regaló un juego de dardos a su esposo el rey Enrique VIII. No quisiera pensar que ella fue decapitada por haberle ganado una partida a su marido. Más tarde, en 1620 los Padres Pilgrinos (Irlanda) viajaron a América y se cuenta que durante la travesía practicaban el juego de dardos para pasar el rato. Seguramente fue aquí cuando el juego de dardos desembarcó y se extendió por América. En Irlanda e incluso en Inglaterra, el deporte se extendió durante los siglos convirtiéndose en un juego muy popular en bares y tabernas. Hoy en día lo practican millones de personas en todo el mundo. Durante la 1<sup>a</sup> Guerra Mundial los pilotos iban armados con dardos de acero que lanzaban desde sus biplanos a los Zeppelines alemanes. Debido a la eficacia que obtuvieron "pinchando" los Zeppelines, lo extendieron posteriormente al lanzamiento de objetos punzantes contra las trincheras germanas.

Los dardos comenzaron su verdadero auge a principios de este siglo. El primer barril de metal se fabricó en Inglaterra en 1906. Antes los barriles estaban hechos de madera y duraban mucho menos, con la tecnología moderna cada vez son más ligeros y más baratos. También fue un irlandés quien inventó la máquina de dardos electrónicos en 1960, si bien no tuvo mucho éxito en su tierra natal. Fue un empresario norteamericano quien en 1965 llevó la patente a EEUU y lo convirtió en lo que hoy es el deporte Nº 1 en número de participantes (junto con el baseball).

**- LOS DARDOS SON UN DEPORTE** conocido y practicado casi en todos los países del globo. Hay una serie de intentos por parte de las organizaciones de incluirlos como deporte en las Olimpiadas. ¿Porqué no?. Un recuento aproximado de jugadores en el mundo nos daría como resultado que hay más practicantes de este deporte que remeros o tiradores al plato. El tiro con arco, una forma mecánica de lanzar dardos, ha vuelto a las Olimpiadas tras una ausencia de 50 años. Los dardos es un primo cercano de este deporte y requiera tanta o más habilidad individual.

Los dardos en España han vuelto a resurgir hace poco, después de unos años de letargo. Nadie sabe cuando se introdujeron los dardos en nuestro país, si bien se puede suponer que más o menos, al mismo tiempo que el crecimiento del football a través de la influencia de Inglaterra en la industria minera de Bilbao. El deporte cobró su mayor popularidad en las zonas costeras en los años 50 con la influencia de los bares de estilo inglés. A principios de los años 90 se calcula que existían entre 1.500 y 2.000 locales en España con dianas de cualquier tipo. En los últimos 10 años se han creado cerca de 10.000 nuevos clubes y cerca de 250.000 practicantes, sobre todo gracias a la máquina de dardos. La introducción de la maquina de dardos en España fue hace unos 15 años cuando los Estados Unidos se dieron cuenta del gran boom que existía en dardos tradicionales en nuestro país.

**- LA DEFINICIÓN DE DIANA TRADICIONAL** es la fabricada con pelo de camello. Se juega con dardos de punta de acero y la puntuación de los juegos ha de hacerse manualmente (sobre todo en pizarras). La diana electrónica está construida con segmentos de plástico. Los dardos tienen la punta de este material y la puntuación la realiza automáticamente la máquina. Los dardos se extienden por los principales países del mundo. En Gran Bretaña sólo juegan dardos tradicionales (unos 9 millones de jugadores). En Estados Unidos las dianas electrónicas con más populares que las tradicionales (6 millones de electrónicas frente a 3 millones de jugadores de la tradicional). En Japón Alemania también prevalece la electrónica (1,2 millones en Alemania). En Australia, Nueva Zelanda o Escandinavia, la tradicional. En España los electrónicos tienen unos 300.000 adeptos frente a unos 30.000 de la tradicional. Todos estos datos no hacen sino augurar un brillante porvenir a nuestro deporte.

## TRADICIONES Y NORMAS NO ESCRITAS

**- Los dardos es un deporte joven**, sin embargo, existen peculiaridades en todos los darderos que deberías conocer. Muchas de las reglas son precisamente buenos modales. El espíritu del dardero se quebrantaría si se rigiese por libros. Es suficiente, comportarse y siendo gentil hacia los demás jugadores.

- Debes ser deportivo:** No existe regla en ningún deporte más importante que ésta. Sé amigo de tu oponente. Ganar ó perder es lo menos importante. Ten una actitud positiva hacia los dardos y la vida. El mejor jugador no es quién más partidos gana.
- Permanece quieto mientras otros jugadores estén lanzando:** Esta regla debería entenderse como flexible. En torneos o campeonatos, desde luego, no hay excepciones. Sin embargo, debes respetar al jugador en turno, y hacer que las condiciones para lanzar sean las mejores posibles para él.
- Retira tus propios dardos de la Diana:** Es muy gentil quitar tus propios dardos y entregárselos al siguiente jugador, si fuese necesario.
- No utilices los dardos de otro jugador sin permiso:** Los dardos pueden ser muy valiosos para algún jugador, y por tanto, debes tener su consentimiento para poder jugar con ellos.
- Entrega los dardos correctamente:** El jugador que los recibe debe cogerlos por el mástil, por el lado de la pluma; por tanto, la persona que los entrega debe realizarlo con los dardos cogidos por la punta o el barril.
- Quita los dardos de uno en uno:** Hazlo girando el dardo, con los dedos pulgar e índice, prolongarás su vida.
- No lances mientras no haya un testigo:** Es cortesía esperar hasta que una persona pueda verte. Además es mejor para ti, porque imagínate que haces un "hat trick" ó "180" y no ven tu hazaña; no puedes presumir. Sobre todo antes de iniciar cualquier competición.

## TIPOS DE DARDOS

- Anteriormente, los dardos estaban hechos de madera. Con el paso del tiempo, los métodos de fabricación progresaron y se empezaron a utilizar metales refinados. A partir de la 2<sup>a</sup> Guerra Mundial el uso de estos metales se hizo extensible al circuito de dardos. Actualmente los Tipos de Dardos son:

- Dardos de Bronce:** Es una aleación de cobre y zinc. Fue el primer metal que se utilizó para fabricar barriles de dardos. Es una aleación ligera y se amolda muy bien a la maquinaria. Al ser de gran ligereza, los dardos tienden a ser largos (mayor peso).
- Dardos de Níquel-Plata:** Es una aleación de cobre níquel y zinc. Es algo más pesado que el bronce, pero lo suficientemente ligero para ser fácilmente tratado por la maquinaria. La tendencia del dardo es que vaya a ser largo, igual que el anterior.
- Dardos de Tungsteno:** Es el elemento nº 74 de la table periódica y tiene un peso molecular de 183,85. Es muy pesado y muy quebradizo. Se utiliza para la fabricación de los filamentos de las bombillas. La mayor ventaja es su relación peso/volumen (densidad). La diferencia que estriba sobre los anteriores es considerable, siendo un 2,55 de densidad superior. Es decir, un barril de bronce es el doble de tamaño que uno de tungsteno, para el mismo peso.

- En un principio, los dardos de tungsteno eran prohibitivamente caros, debido a que el proceso de refinamiento no estaba muy pulido. Desde hace poco tiempo, estos dardos (mejor dicho tungsteno-níquel), son más baratos y los de mayor venta en este deporte. Debido a lo quebradizo que es este material, se ha de combinar con otros más ligeros, para evitar que los barriles se rompan con frecuencia. El metal adecuado es el níquel.

- La mezcla de tungsteno-níquel se realiza en distintos porcentajes:

TUNGSTENO	NÍQUEL
65%	35%
80%	20%
90%	10%
95%	5%
97%	3%

- La combinación más frecuente es 80% y 20%. Cuanto mayor sea el % de tungsteno, mayor será la posibilidad de rotura del dardo. Recientemente, también se ha mezclado el cobalto con el tungsteno. El peso molecular del cobalto es 58,94 (más pesado que el níquel). La mezcla más frecuente, suela tener entre un 3% y 5%. Lo máximo que podemos encontrar en el mercado es una mezcla 90% tungsteno y 10% cobalto.

- Nos podríamos preguntar: ¿no existen otros metales más pesados que el cobalto que se puedan combinar con el tungsteno?. La respuesta es sí, pero ante todo prima la decisión comercial. Cuánto más pesado es un metal, es más escaso y requiere una enorme cantidad de trabajo separarlo de las vetas mineras. Además, la mayoría de los metales que existen por encima del cobalto son radioactivos. - Por tanto, los dardos hechos con tungsteno duran más que el resto debido a su dureza, igual que las superficies rayadas o con muecas. Un buen juego de dardos de tungsteno puede costar entre 4.000 y 12.000 ptas, dependiendo del modelo y de la aleación de tungsteno que lleve. A mayor porcentaje, más caro es.

## EQUIPAMIENTO DE DARDOS

- Uno de los motivos por el cual hay tanta variedad de dardos en el mercado es debido a la cantidad de supersticiones, manías o modos que se han ido creando en torno a este juego.

Las plumas vienen en un sinfín de colores, modelos y dibujos. Los barriles llegan a tener tantos diseños como imaginación de sus creadores.

- EL PESO es uno de los factores más decisivos en el dardo. El ideal y el más aconsejable para la utilización de todos los jugadores debe rondar entre 12 y 18 gramos (el peso máximo para participar en los mundiales es de 18 gr.). Los dardos muy ligeros requieren un empuje mayor para alcanzar la diana, lo que puede influir negativamente en la puntería y en el balanceo del cuerpo.

- Otro factor decisivo es el agarre. Un dardo con el que no nos sintamos agusto, entre nuestros dedos, no va a alcanzar su objetivo. Cuando elijamos un juego de dardos, no nos debemos dejar influir por la vista. Debemos probarlos, y cuántas más veces mejor. Los dardos con pocas marcas y poco agarre, suelen ser los preferidos por personas con dedos finos y la sensibilidad táctil de un pianista. Si no eres un buen pianista y te ganas la vida descargando cajas de merluza en los muelles, te sugerimos un dardo de más peso y con mucho agarre.

- Cualquier jugador de éste entre estos dos tipos tiene innumerables modelos dónde escoger. Los fabricantes importantes tienen cerca de cien modelos de dardos diferentes.

- Un último factor decisivo es el balance, aunque hoy en día se fabrican en serie y vienen con su balance hecho. Por tanto, el aspecto que debe considerar el jugador es si el dardo se adapta a su estilo de juego. - El dardo perfecto, áquel que siempre alcanza el triple 20, ó la diana, todavía no ha sido fabricado. Lo mejor que podemos hacer es encontrar el dardo con el que te diviertas jugando y pudiendo ser competitivo. - El estuche de dardos: Una vez que hayamos elegido el juego de dardos que más nos haya convenido, necesitaremos un sitio en donde ponerlos para transportarlos. Podemos usar el bolsillo de la camisa, pero posiblemente nos pasaremos varias horas remendando agujeros. - Existen cajas de madera que permiten poner los dardos, plumas, puntas... y grandes maletines en el que podemos llevar varios juegos de repuesto, docenas de plumas, el almuerzo y algo de ropa interior. - Particularmente, es acansejable llevar estuches de tela que se cierran con velcro y que se pueden llevar cómodamente en el bolsillo.

- Accesorios: Hay numerosos accesorios para un juego de dardos, pero mencionaremos los más importantes:

- **Anillas:** Son pequeños aros que se colocan al final del palo para presionar el cierre de éste con la pluma y evitar que ésta se caiga al suelo con bastante frecuencia. Hay varios modelos (plástico duro, aluminio, con forma espiral, planos, gordos, etc.), pero cualquiera de ellos es bueno por que no afectan al vuelo del dardo.

- **Protectores:** Son pequeños conos de metal con aberturas que se colocan en el extremo exterior de la pluma. Ayudan a que ésta no se deteriore en exceso, cuando los dardos chocan unos contra otros en la diana. Existen de varios modelos y materiales, pero al igual que las anillas, su uso no es perjudicial para conseguir sacar todo el rendimiento al lanzamiento.

## TIPOS DE PLUMAS

- Las plumas pueden ser de poliéster, nylon ó pluma de pavo. Estas últimas apenas se utilizan por dificultar el vuelo del dardo, además de no encontrarse fácilmente en el mercado. El material de nylon es un poco más duradero y caro que el poliéster.

- Las primeras plumas que se utilizaron se denominaron "pop off". La particularidad que tenían es que se caían, dejando el espacio visual del objetivo despejado para el lanzamiento de los siguientes dardos. Lógicamente eran bastante incómodas. Para evitar, en lo posible, la caída de las plumas se cerraron más las hendiduras del palo ó mástil. Podemos encontrarnos con mástiles y plumas unidos, pero hace que el dardo sea más lento, teniendo que emplear más fuerza para lanzar.

- La mayoría de los jugadores profesionales utilizan las plumas más aerodinámicas y de menor superficie, consiguiendo que el dardo en su lanzamiento tenga menos fricción en su contacto con el aire. Por tanto si queremos que el vuelo del dardo sea lento, se requiere una pluma grande y si optamos por un vuelo rápido escogeremos una pluma más pequeña y aerodinámica. Además cuanto menor sea la pluma, menor material bloquea el objetivo de la diana. - Existen muchos diseños, En Bélgica, Freddy Oliver ha colecciónado más de 20.000. Algunos tipos más comunes son:

-- También podemos denominarlas Espoletas y colas --

Airmaster	Arrow	Coal Cracker (slim speed)
		
Crescent (K-2)	Cut Down	Delta I
		
Delta II	Kite	Micro
		
Midget standard	Pear	Round
		
S.A.	Standard	Teardrop

